



ELECTRONIC ENGINEERING LTD.

PowerWave-16

Central de alarmas de 16 zonas con comunicador

Manual de uso y Guía de programación Usuario

Version 6.32

Contenido

Introducción	4
Sistema de Alarma Crow	4
Configuración típica de un sistema de alarma	4
Descripción del Teclado	5
Descripción General	5
Teclas de Función	5
Teclas Alfanuméricas	6
Señales Audibles	6
Indicadores	6
Lista de Funciones	6
Utilización	8
Como conectar el sistema antes de salir	8
Como conectar el sistema cuando está en casa	9
Como conectar Particiones	9
Como Anular Zonas	9
Como Usar el Avisador (Chime) (Si está habilitado)	10
Señales de Emergencia	10
Generar Amenaza o Coacción	10
Como Leer los Mensajes del Sistema	10
Como Leer los Mensajes de Problema	11
Como Visualizar los Eventos de la Memoria	11
Como Controlar Salidas y Equipos	13
Como entrar en modo programación Usuario	13
Como Cambiar o Añadir Códigos	13
Como Cambiar el Código Master	14
Como Añadir o cambiar un código de Usuario	14
Como Borrar un Código de Usuario	14
Como Añadir o Cambiar Números de Teléfono	15
Como Ajustar la Fecha y Hora	15
Como utilizar el Control de Acceso	16
Como Realizar una Prueba de Andado	16
Como Funciona el Control Remoto	17
Garantía	19

Introducción

Sistema de Alarma Crow

Gracias por elegir un sistema de alarma Power Wave de Crow

Power Wave es un control de alarma avanzado multifunción diseñado para facilitar la gestión de su sistema de alarma en su hogar o en su negocio, protegiéndole contra los robos y permitiéndole el control de equipos electrónicos.

La PW16 tiene muchísimas posibilidades de programación y accesorios adicionales que le permiten ampliar las características estándar de la central desde una simple “Casa domótica” a un sistema de “Control vía radio” o un “sistema de control guiado por voz”. Por favor consulte con su instalador las múltiples posibilidades de su sistema.

Usted puede llamar por teléfono a su casa para comprobar o cambiar el estado de cualquiera de las salidas utilizando el teclado de su teléfono. Conectar o desconectar toda la casa o solamente una partición. Todo ello con su propia voz grabada confirmando sus selecciones.

Imagínese llegar a su casa al salir del trabajo y mientras en la calle hace frío, la calefacción se ha encendido automáticamente mediante el programador horario incluido o que desde el trabajo ha desconectado la alarma del garage y abierto la puerta del mismo por teléfono para que el técnico le pueda arreglar la lavadora.

La central puede controlarse localmente mediante teclados de 16 leds y/o con los teclados LCD (display alfanumérico) más sofisticados.

También incorpora una memoria de eventos fácil de comprender y visualizar, en la cual almacena todas las incidencias del sistema con la fecha y la hora.

Configuración típica de un sistema de alarma

Las dependencias protegidas, pueden ser divididas en hasta 16 zonas como se define en el esquema de instalación. El área protegida puede ser agrupada en 3 particiones separadas (A, B y C). El sistema puede ser configurado a conveniencia del usuario por ejemplo el almacén y las oficinas, las diferentes dependencias de un chalet, etc.

Cada zona puede reaccionar diferentemente a varios eventos, para generar una alarma o activar un equipo.

El sistema se puede conectar en dos modos diferentes:

- 1) Conectar –cuando el área a proteger esté totalmente vacía
- 2) Interior –cuando personas o animales quedan en parte de las dependencias

El usuario que tiene acceso al control de características del teclado, puede realizar cambios.

El sistema puede ser accesible desde múltiples teclados en la instalación, pueden instalarse un total de 8. Los niveles de acceso y los códigos de acceso de usuario se detallan mas adelante

Descripción del Teclado

Descripción General

El teclado de iconos muestra toda la información necesaria para controlar el sistema de una forma sencilla y libre de errores. El usuario se comunica con el sistema de alarma a través del teclado. El teclado muestra continuamente información sobre el estado del sistema y permite al usuario controlarlo en diferentes modos, cambiar ajustes y programar códigos de acceso de usuario.

El teclado además recoge y almacena los eventos ocurridos para poder mostrarlos después cuando se le pide, para visualizar lo acontecido en el sistema y analizar el funcionamiento del mismo.

El teclado se muestra en la figura 1, y los componentes principales se detallan a continuación.

Teclas de Función

Estas teclas se utilizan para conectar el sistema, introducir comandos para variar los ajustes, o para desplazarse por la memoria de eventos

CONECTAR, INTERIOR, ANULAR, PROGRAMA, CONTROL, MEMORIA, PANICO, ENTER



Teclas Alfanuméricas

Estas teclas se utilizan para introducir códigos, cambiar descripciones de las zonas, o para programación.

Señales Audibles

El teclado emite señales (BIPS) como respuesta a las activaciones del usuario, estas señales se listan en la Tabla 1.

Tabla 1: Lista de Señales Audibles

Sonido	Secuencia	Descripción
Bip corto	Solo una vez	Se ha pulsado una tecla en el teclado
3 bips cortos	Solo una vez	Operación realizada correctamente
Bip largo	Solo una vez	Operación incorrecta o código no válido
Zumbido bajo	Durante el tiempo de entrada o de salida	Aviso de tiempo de entrada o salida, al conectar indica que se debe salir del área protegida, al entrar en un área protegida indica que debe desconectar el sistema.

Indicadores

Hay 30 LEDs indicadores que muestran el estado del sistema.

Indicadores de zona y estado LEDs 1- 16

Indicadores de Particion LEDs A, B y C







Indicador de Preparado y Anulación







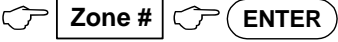


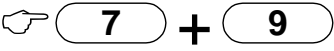
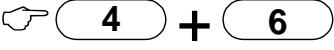


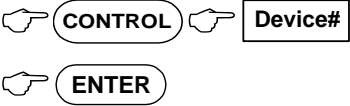
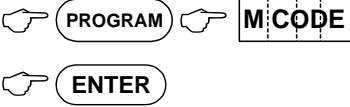
Indicador Sistema y Avería

Indicador Programa.

Lista de Funciones

Las funciones principales del sistema se listan en la Tabla siguiente

Función	Teclas	Descripción	Notas
Conexión total o partición	 CODE  ENTER	Inicia la conexión total	
Conexión total	 CONECTAR	Inicia la conexión total	Solo si está habilitado por el instalador
Desconexión durante la salida	 CONECTAR	Desconecta el sistema durante el tiempo salida	Sólo mientras se oye el sonido de salida
Desconexión	 CODE  ENTER	Desconecta el sistema	Para las alarmas

Conexión parcial	 	Activa la protección interior	Sólo si está habilitado por el instalador
Conexión parcial		Activa la protección interior	
Desconexión parcial		Desconecta el sistema	
Desconexión parcial		Desconecta el sistema	
Anular zonas	 	Anula zona(s)	Repetir el procedimiento para anular varias zonas
Iniciar pánico		Activa una alarma de emergencia	Pulsar durante 2 segundos
Iniciar pánico		Activa una alarma de emergencia	Pulsar simultáneamente (solo si está habilitado)
Iniciar alarma médica		Activa una alarma de emergencia	Pulsar simultáneamente (solo si está habilitado)
Iniciar alarma incendio		Activa una alarma de emergencia	Pulsar simultáneamente (solo si está habilitado)
Memoria		Inicia la visión de los eventos <ENTER> la cancela	Muestra los eventos avanzando cada 2,5 seg. (use <MEMORY> para avanzar manualmente)
Avisador, Activar si/no		Activa o desactiva la función avisador	Solo si está habilitado por el instalador
Control		Activa o desactiva salidas o equipos	Pulsar <Control> durante 2 segundos
Cambiar o añadir códigos de usuario		Modo programación de usuario para cambiar o añadir códigos	Para detalles ver página 12

Nota: Si inicia una operación no deseada, pulse la tecla <ENTER> para salir y volver al modo anterior.

Utilización

Como conectar el sistema antes de salir

- **Preparación del sistema para conectar**

Verifique que el indicador verde <Preparado> esté encendido. Este indicador solo se enciende cuando todas las zonas están cerradas (todas las puertas y ventanas protegidas cerradas y los detectores de movimiento en reposo o anulados) Si el indicador verde <Preparado> no está iluminado, los leds de zonas 1 a 16 muestran las zonas abiertas.

Cierre las zonas abiertas, o anúlelas. Anule las zonas que no consiga cerrar, la luz Anuladas intermitente indica zonas anuladas, para detalles vea la página 9.

Nota: Las zonas anuladas no quedan protegidas.

- **Conectando el sistema**

Antes de abandonar el local debe conectar el sistema.

Cuando el sistema está preparado, el indicador verde <Preparado> está encendido. **Introduzca un código de usuario** y pulse <ENTER> para conectar

Existe un retardo desde que se conecta el sistema para permitirle salir. Durante el tiempo de salida, el zumbador del teclado emite un leve sonido indicando que el sistema se está conectando y recordándole que debe salir.

El indicador A, B o C se enciende indicando que el sistema está conectado.

- Si desea desconectar el sistema durante el tiempo de salida, pulse <CONECTAR>.

- **Conexión rápida**

Si está habilitado por el instalador, pulse <CONECTAR> para conectar.

El indicador A, B o C se enciende indicando que el sistema está conectado.

Durante el tiempo de salida, el zumbador del teclado emite un leve sonido indicando que el sistema se está conectando y recordándole que debe salir.

- Si desea desconectar el sistema durante el tiempo de salida, pulse <CONECTAR>.

- **Desconectar el sistema**

Introduzca **Código de usuario** y pulse <ENTER>. El indicador A, B o C se apaga indicando que el sistema está desconectado

- **Parar las alarmas**

Introduzca **Código de usuario** y pulse <ENTER> para parar una alarma en cualquier momento.

Como conectar el sistema cuando está en casa

- **Conexión del sistema en modo interior**

Este tipo de conexión se utiliza cuando hay personas presentes en el interior del área protegida. Por la noche, cuando la familia se va a dormir, se protegen las zonas del perímetro pero no las interiores. En consecuencia los movimientos en el interior son ignorados por el sistema.

Cuando el sistema está preparado, **pulse <INTERIOR> Introduzca código**, y después **<ENTER>**.

El indicador A se enciende intermitente indicando que el sistema está conectado en modo interior.

- **Interior rápido**

Cuando lo habilita el instalador, simplemente pulse **<INTERIOR>** para conectar en modo interior.

Durante el tiempo de salida usted puede abandonar la zona protegida. Si usted se queda y quiere cancelar el tiempo de entrada/salida, pulse la tecla **<ENTER>** el sonido finaliza y el sistema se conecta inmediatamente.

El indicador A, B o C se enciende intermitente indicando que el sistema está conectado en modo interior.

Como conectar Particiones

El área protegida puede estar agrupada en tres particiones separadas (A, B y C). El sistema se puede agrupar a conveniencia del usuario para separar en una instalación comercial, las oficinas del almacén, o en una vivienda la zona de dormir y el jardín o piscina, etc..

Para conectar la partición "A", utilice un código de partición **A**.

Para conectar la partición "B", utilice un código de partición **B**.

Para conectar la partición "C", utilice un código de partición **C**.

Nota: Para conectar la partición con código vea la página 7 "Como Conectar el Sistema antes de salir"

Durante el tiempo de salida puede abandonar el local, al finalizar el indicador A, B o C se enciende para indicar que la partición A y/o B y/o C está conectada.

(El indicador puede apagarse unos segundos antes de finalizar el tiempo de salida dependiendo de la programación del instalador).

Para desconectar la partición, vea "Desconectando el Sistema"

Como Anular Zonas

Anular las zonas que no pueden ser cerradas. Usted puede anular las zonas que seleccione antes de conectar. Esto se utiliza para anular una zona con avería mientras espera su reparación o (por ejemplo) para dejar sin protección una zona en que deje un animal temporalmente.

Para seleccionar una zona para anular, pulse <ANULAR>, los indicadores Anulacion y Programa se encienden para indicar que el sistema está en modo anular zonas.

introduzca el **número de zona (ej 03, 05, 12)**, Usted puede anular una o más zonas introduciéndolas seguidas, las luces de zona se encienden indicando las zonas anuladas, a continuación pulse <ENTER> , el indicador Anulacion destella indicando que hay zonas anuladas .

Para des-anular zonas, pulse <ANULAR>, introduzca **número de zona (ej. 03, 05, 12)**, y <ENTER>.

Nota: Las zonas anuladas se des-anulan al desconectar el sistema

Como Usar el Avisador (Si está habilitado)

Para deshabilitarlo, pulse <CONTROL>, los indicadores Programa y Sistema se encienden, pulse <PROGRAMA>, el indicador Program destella para indicar que el avisador está deshabilitado .

Para habilitarlo pulse <CONTROL> y <PROGRAMA> de Nuevo, el indicador Programa se apaga para indicar que está habilitado.

Señales de Emergencia

Como iniciar una señal de Pánico

Pulse simultáneamente <1> y <3> o <PANICO> por 2 segundos.

Como iniciar una alerta médica

Pulse simultáneamente <4> y <6>.

Como iniciar una alarma de incendio

Pulse simultáneamente <7> y <9>.

Generar Amenaza o Coacción

Si usted se ve obligado a desconectar el sistema bajo amenaza, puede hacerlo introduciendo el dígito de coacción antes de su código de usuario para activar automáticamente un aviso silencioso a central receptora. Si por ejemplo su código es el 3456 y el código de coacción es el 8, al desconectar el sistema introduciendo 83456, el sistema se desconecta pero transmite una señal silenciosa de que está siendo usted obligado a desconectar (Para más detalles, consulte a su instalador)

Como Leer los Mensajes del Sistema

Cualquier fallo del sistema, si ocurre alguna vez, se indica con mensajes del sistema al pulsar <MEMORIA>, para ver la memoria, lo primero que aparece son los mensajes de sistema..

Si el indicador Sistema se enciende pero no se enciende ningún indicador de zona (1-8) al mismo tiempo, esto indica que no hay ningún mensaje del sistema (averías). Si se enciende algún indicador de zona quiere decir que hay alguna avería. La relación entre la luz de zona encendida y la avería se muestra en la siguiente tabla A continuación de mostrar las averías, se comienza a visualizar la memoria de los hasta 255 eventos

almacenados en orden secuencial desde el más reciente al más antiguo. La segunda tabla muestra los eventos de alarma que se pueden visualizar y que indicadores son utilizados para mostrar cada uno de ellos.

LED # 1	Baja batería	LED # 5	Baja pila pulsador vía radio
LED # 2	Fallo de red 220	LED # 6	Fallo supervisión vía radio
LED # 3	Fallo línea telefónica	LED # 7	Inactividad de zona
LED # 4	Baja pila detector vía radio	LED # 8	Si confirmar la recepción Tel

Como Leer los Mensajes de Problema

Si sucede algún fallo o evento fuera de lo normal, se indica como mensaje de problema, y el indicador Avería se enciende. **Pulse <MEMORIA>** para visualizar los mensajes y los demás eventos almacenados en la memoria

Como Visualizar los Eventos de la Memoria

La memoria del sistema almacena los 255 eventos pasados. **Pulse <MEMORIA>** para visualizar la lista de los eventos. El sistema muestra el último evento y automáticamente va pasando al anterior cada 2,5 segundos emitiendo un bip. En la siguiente tabla se indica como podemos identificar cada evento por los indicadores mostrados. Espere hasta que se hayan mostrado todos los eventos, o pulse <ENTER> para cancelar la visualización de la memoria.

TIPO DE EVENTO	EQUIPO	INDICADOR	ESTADO
ACTIVACION	Zonas 1-16	LED's 1-16	Encendido
ANULACION	Zonas 1-16	Preparado LED's 1-16	Encendido Encendido
SABOTAJE ZONA (CRUCE)	Zonas 1-8	SABOTAJE LED's 1-8	Intermitente Encendido
SABOTAJE ZONA (APERTURA)	Zonas 9-16	SABOTAJE LED's 9-16	Intermitente Encendido
CODIGO INCORRECTO	Código en teclado nº	SABOTAJE LED's 1-8	Encendido Encendido
SABOTAJE CENTRAL	Caja o Sirena	SABOTAJE	Intermitente
SABOTAJE TECLADO	Apertura de Teclado	SABOTAJE LED's 1-8	Encendido Encendido

BAJA BATERIA	Batería Central	BATERIA	Intermitente
FALLO DE RED	Copntrol Red 220V	RED	Intermitente
Fallo fusibles F1oF2	Control fusibles central	RED	Intermitente
BAJA PILA VIA RADIO	Radio Zone 1-16	BATERIA LED's 1-16	Intermitente Encendido
BAJA PILA PULSADOR VR	Radio Key User 1-20	BATERIA LED's 1-16	Intermitente Encendido
ALARMA DE PANICO EN TECLADO	Pánico Teclado En teclado nº	LINEA LED's 1-8	Intermitente Intermitente
ALRMA DE FUEGO EN TECLADO	Fuego teclado	LINEA CONTROL	Intermitente Intermitente
ALARMA DE AUXILIO EN TECLADO	Auxilio teclado	LINEA ANULACION	Intermitente Intermitente
CONEXION A	Conexión partición "A"	AREA A	Encendido
CONEXION B	Conexión partición "B"	AREA B	Encendido
CONEXION C	Conexión partición "C"	AREA C	Encendido
INTERIOR A	Conexión interior "A"	AREA A	Intermitente
INTERIOR B	Conexión interior "B"	AREA B	Intermitente
INTERIOR C	Conexión interior "C"	AREA C	Intermitente
COACCION	Alarma de Coacción En teclado nº	SABOTAJE LINEA LED's 1-8	Intermitente Intermitente Encendido
SUPERVISION VIA RADIO	Fallo de supervision detector vía radio	ANULACION SABOTAJE LED's 1-16	Intermitente Intermitente Encendido
ALAARMA INACTIVIDAD EN ZONA	Zonas 1-16	LED's 1-16 SABOTAJE CONTROL	Encendido Intermitente Intermitente

FALLO LINEA TELEFONO	Avería en la línea telefónica	LINEA	Encendido
DEMASIADOS REINTENTOS DE MARCAR	Comunicador	LINEA LED1	Encendido Encendido
FALLO DE COMUNICACION	Comunicador	LINEA LED2	Encendido Encendido
MODO PRUEBA DE ANDADO	Modo prueba de andado manual	RED BATERIA LINEA LED's 1-16	Encendido Encendido Encendido Encendido

Como Controlar Salidas y Equipos

El teclado le permite controlar equipos externos como puertas, calefacción, riego, etcétera. Para activar o detener un equipo, **pulse la tecla <CONTROL>** los indicadores Programa y Sistema se encienden, pulse el número del equipo. Hasta 8 equipos pueden ser controlados por el sistema desde el teclado. (Consulte con su instalador) a continuación pulse <ENTER> para activar o desactivar el equipo. Para comprobar los equipos activados pulse <CONTROL> y los indicadores 1 a 8 le mostrarán los equipos activados, pulse <ENTER> para salir.

Como entrar en modo programación Usuario

Estando el sistema totalmente desconectado, pulse <PROGRAMA> un código master y pulse <ENTER>. El indicador **Programa** se enciende indicando que estamos en modo programación usuario.

Si Ud escucha un pitido largo y el indicador Programa no se enciende es por que su código no tiene acceso a programación.

- Como salir de modo Programación

Para salir pulse <PROGRAMA> y <ENTER>. El indicador **Programa** se apaga para indicar que ya no estamos en programación.

Como Cambiar o Añadir Códigos

Información sobre Código Master y Código de Usuario

El código Master Inicial (123) se facilita para permitir un control inicial del sistema. Una vez la Power Wave es instalada y puesta en servicio, el Código Master puede ser cambiado por cualquier otro que desee el Usuario Master. El Usuario Master puede definir hasta 49 códigos de usuario diferentes. Para limitar adecuadamente el acceso, el Usuario Master puede preguntar al instalador las mejores opciones para definir en cada usuario.

Las Opciones de Usuario se listan a continuación:

- Código de Usuario tiene acceso a la partición A y/o B y/o C
- Código de Usuario puede conectar y/o desconectar una partición
- Código de Usuario puede conectar y/o desconectar interior
- Código de Usuario puede cambiar su código
- Código de Usuario puede Activar funciones de Control
- Código de Usuario puede cambiar números de teléfono del comunicador
- Código de Usuario puede cambiar el reloj del sistema
- Código de Usuario puede responder una llamada y iniciar bidireccional
- Código de Usuario puede dar acceso al instalador desde programación.
- Código de Usuario puede Iniciar Prueba de Andado.

Como Cambiar el Código Master

Estando en modo programación usuario, pulse <PROGRAMA> y **1** para cambiar el Código Master. Pulse <ENTER> y los indicadores de zona le mostrarán el código existente. Use el teclado numérico para introducir su Nuevo Código Master. El código puede ser cualquier combinación de 1 a 6 dígitos. Es recomendable utilizar como mínimo 4 dígitos. Pulse <ENTER> para **memorizar** su nuevo código.

Pulse <PROGRAMA> y <ENTER> para salir del modo Programación Cliente.

Como Añadir o cambiar un código de Usuario

En Modo programación usuario, pulse <PROGRAMA> y el **Número de Usuario** (2 a 50) para añadir o cambiar el código. Pulse <ENTER> y los indicadores de zona le mostrarán el código existente. Use el teclado numérico para introducir el Nuevo Código. El código puede ser cualquier combinación de 1 a 6 dígitos. Pulse <ENTER> para **memorizar** el Nuevo código., el Nuevo código le será mostrado con tres cortos bips.

Repita el procedimiento para todos los usuarios.

Pulse <PROGRAMA> y <ENTER> para salir del modo Programación Cliente.

Como Borrar un Código de Usuario

En Modo Cliente, pulse <PROGRAMA> y el **Número de Usuario** (2 a 50) que usted desea borrar. Pulse <ENTER> y los indicadores de zona le mostrarán el código existente. Pulse <BYPASS> para borrar el código existente. Pulse <ENTER> para guardar los cambios.

Pulse <PROGRAMA> y <ENTER> para salir del modo Programación Cliente

Como Añadir o Cambiar Números de Teléfono

Su central acepta hasta 6 números de teléfono de hasta 16 dígitos. Puede estar programado para que llame a alguno de esos números en caso de alarma. (Los 4 números de teléfono están programados en las localizaciones 331 hasta 336).

Estando en modo programación usuario, pulse la secuencia **<PROGRAMA> <331> <ENTER>**

(Esta es la localización del primer número), El número existente se le mostrará en el teclado, pulse el nuevo número y **<ENTER>** El nuevo número se le mostrará para comprobar si es correcto.

<PROGRAMA> <332> <ENTER> teléfono 2

<PROGRAMA> <333> <ENTER> teléfono 3

<PROGRAMA> <334> <ENTER> teléfono 4

<PROGRAMA> <335> <ENTER> teléfono 5

<PROGRAMA> <336> <ENTER> teléfono 6

(Nota: en los leds del teclado "0" se indica con el led "A" y "9" con el led "B")

Como Ajustar la Fecha y Hora

El sistema de alarma tiene un reloj interno que permite identificar en la memoria de eventos mediante el programa Bidireccional o mediante el teclado LCD la fecha y la hora de cada evento almacenado. Además se utiliza para la conexión desconexión automática y para la gestión de salidas programadas con horario. Para ajustar este reloj, proceda como sigue:

Estando en modo programación usuario

Pulse **<PROGRAMA> <823> <ENTER> <1-7> <ENTER>**

donde 1-7 = día semana actual (1 = Domingo, 2 = Lunes hasta 7 = Sábado)

Pulse **<PROGRAMA> <824> <ENTER> <HHMM> <ENTER>**

Donde HH = Hora en formato 24h y MM = Minutos

Pulse **<PROGRAMA> <825> <ENTER> <1-31> <ENTER>**

Donde 1-31 = el día actual

Pulse **<PROGRAMA> <826> <ENTER> <1-12> <ENTER>**

Donde 1-12 = el mes actual

Pulse **<PROGRAMA> <827> <ENTER> <YY> <ENTER>**

Donde YY = año actual (ej. 02=2002)

Como utilizar el Control de Acceso

Si el sistema de alarma ha sido configurado para controlar una cerradura eléctrica para control de acceso, Usted puede activar dicho abrepuertas como sigue:

Pulse **<CONTROL>** o Pulse **<CONTROL>** e introduzca **CODIGO** y **<ENTER>**

El indicador Control se encenderá mientras el abrepuertas está activo y se apagará cuando se desactive.

La función de control de acceso puede ser activada por un simple botón o requerir la introducción de un código válido. Consulte con su instalador que opción tiene programada.

Como Realizar una Prueba de Andado

Estando en modo programación de usuario, un usuario con autorización para ello, puede iniciar una prueba de andado. Este modo especial, señala en el teclado las detecciones de cada zona permitiendo hacer un recorrido por todas ellas y visualizando al final en el teclado que todas las señales han sido recibidas. Al finalizar la prueba, esta se almacena en la memoria de eventos.

Para iniciar la prueba de andado desde el modo programación de usuario, pulse **<PROGRAMA>** **<836>** **<ENTER>**

El zumbador del teclado sonará en intervalos de 1 segundo

A continuación active cada detector conectado a la central y volviendo al teclado todas las zonas activadas se mostrarán en el.

Para finalizar la prueba pulse **<ENTER>**

El teclado deja de sonar y automáticamente sale del modo programación.

Como Contestar a una llamada entrante

Alguna vez, su instalador necesita acceder a su alarma desde un ordenador remoto para actualizar su programación o realizar comprobaciones. Por motivos de seguridad puede haber configurado el sistema para que sea necesaria la presencia en la instalación de una persona autorizada para hacer que el sistema responda a una llamada. Esta opción solo está disponible en modo programación cliente.

Para responder a una llamada entrante, pulse **<PROGRAMA>** **<835>** **<ENTER>**

Esto hace que la llamada que se realiza a la línea conectada a la central sea respondida por el sistema permitiendo el acceso del ordenador remoto.

Como Funciona el Control Remoto

El control remoto solo está disponible en las centrales equipadas con el módulo de mensajes de voz, además este módulo le proporciona un potente mando a distancia mediante el teléfono, muy fácil de usar. El uso de este control ha sido desarrollado para que sea lo más agradable y fácil de utilizar posible por el usuario final. Mediante mensajes de voz, le guía a través de hasta 11 posibles opciones de menú comunicándole el estado de las 11 posibles opciones que usted está comandando. Debido a que estos mensajes se deben grabar en la instalación, pueden personalizarse adaptándolos a su instalación, no es lo mismo recordar el significado del mensaje "Activar salida 1" que el mensaje "Calefacción despacho encendida" y tanto un mensaje como el otro se debe grabar expresamente"

Consulte con su instalador los códigos asignados para cada una de las particiones y las salidas. Esos son los códigos que debe introducir mediante el teléfono para acceder a los menús de comando. Para iniciar el control remoto, lo primero debe marcar el número de teléfono en que está conectada la central. La central puede estar programada para que responda tras un número determinado de timbres o bien con la opción de doble llamada. En los dos casos cuando la central responda, lo primero que oiremos será un tono de modem (esto es así por que la central intenta primero contestar a un ordenador remoto) después de 5 segundos este tono finaliza, es en este momento que usted debe introducir el código de acceso asociado a la función. Si Usted pierde esta pausa, el comunicador repetirá el tono de modem y volverá a iniciar una pausa de espera de códigos. Este proceso se repite cuatro veces antes de finalizar la conexión si no se introduce un código válido. "Cuando usted introduce códigos u otra información la tecla "#" sirve para borrar".

Cuando haya introducido los 4 dígitos del código requerido, el comunicador le responderá con el mensaje de estado asociado a ese menú de opción. Por ejemplo si tenemos el código 2045 asignado para conectar y desconectar la partición "A" remotamente y los mensajes "Alarma conectada" y "Alarma desconectada" asociados a los dos estados de la partición "A". Cuando efectuemos la llamada y una vez la central nos conteste, si introducimos el código 2045 escucharemos el mensaje "Alarma conectada" o "Alarma desconectada", dependiendo del estado de la partición "A" en ese momento.

Una vez el mensaje de voz le haya informado del estado, Usted podrá utilizar la tecla "*" para alternar entre encender y apagar la opción. Siguiendo el ejemplo anterior, después de introducir el código 2045, si el mensaje recibido fuera "Alarma desconectada" al presionar la tecla "*" La partición "A" se conectará (con su tiempo de salida y todas las opciones normales) y se recibirá el mensaje de "Alarma conectada". Si usted accede a uno de los menús que le permite controlar equipos auxiliares, como luces, calefacción, riego, etc., podrá de la misma manera conectarlos o desconectarlos mediante la tecla "*".

Mientras usted está en línea con la central de alarmas, puede moverse entre las diversas opciones de menú pulsando el código del menú deseado en cualquier momento. Si en nuestro ejemplo de código 2045 para la partición "A" tenemos el código 4321 para control de salidas, La salida 1 conectada para controlar las luces de la fábrica y la salida 4 para controlar la calefacción. Estando en comunicación con el menú de conectar y desconectar la alarma al que ha accedido pulsando el 2045 si pulsa entonces 43214 pasará al menú de control de la calefacción (Salida 4) y oirá el mensaje asignado a conocer el estado de la calefacción y podrá cambiar dicho estado con la tecla "*" al igual que para cambiar el estado de la alarma y el comunicador le indicará el nuevo estado con el mensaje asociado, si entonces pulsa 43211 pasará al menú de control de las luces (Salida 1) (**Nota; Para control de salidas, debe introducir el código de 4 dígitos que tenga programado para ello y a continuación el número de la salida que desee controlar, en el ejemplo lo hemos hecho con el 4 y con el 1).**

Para finalizar una sesión de control, simplemente cuelgue el teléfono. El comunicador de la central está comprobando continuamente el estado de la línea y a los 15 segundos de no recibir ningún comando, cuelga la línea . Este temporizador de 15 segundos está siempre activo, por lo cual si transcurren 15 segundos mientras estamos en comunicación con los menús de control sin que pulsemos ningún comando, la central colgará y perderemos la comunicación. La tecla "#" además de servirnos para retroceder en caso de introducir mal un código, nos sirve también para alargar este tiempo 15 segundos más.

Como Funciona el Control Local

Si se ha habilitado un código para control local de las salidas y hay alguna salida programada para control local, estas se pueden controlar desde el teclado como sigue:

Introduzca el código, el teclado mostrará con los indicadores de zona 1 – 8 el estado de las salidas, ej. Si la salida 1 está activada la luz de zona 1 estará encendida, pulsando el botón 1, cambiará el estado de la salida 1 (si está habilitada para control local). Para salir de modo control, pulse <ENTER> y el teclado volverá al modo normal. Esta función se utiliza del mismo modo que la explicada en la página 14 pero requiere un código para acceder a ella.

Garantía

GARANTIA LIMITADA CROW

(Crow) garantiza este producto contra defectos de los materiales o de fabricación bajo un uso y servicio normal, por un periodo de dos años a partir del último día de la semana y año cuyos números están impresos en el circuito electrónico interior de este producto.

La obligación de Crow se limita a la reparación o reemplazo de este producto sin ningún coste de piezas ni mano de obra si se comprueba que es defecto de los materiales o fabricación y el uso del equipo ha sido el adecuado. Crow no tendrá ninguna obligación bajo esta garantía si el producto ha sido alterado o impropriamente reparado o manipulado por personal ajeno a Crow.

Ninguna otra garantía, expresa ni implícita, ni mercantil ni de conveniencia para ningún propósito particular de ningún tipo puede extenderse más allá de los términos expresados en el primer párrafo de este escrito. En ningún caso Crow se hará responsable de consecuencias ni de averías accidentales por incumplimiento de esta o de cualquier otra garantía ni en el caso que se deban a un fallo o negligencia de Crow.

Crow no representa que este producto no pueda ser anulado o burlado; que este producto prevenga a cualquier persona agraviada, o por pérdida o por daños a la propiedad por robo, atraco, o de otra forma por fuego; o que este producto dará en todos los casos una adecuada advertencia y protección.

El comprador, comprende que este equipo correctamente instalado y mantenido, puede únicamente reducir el riesgo de robo o de otros eventos que puedan ocurrir si no se dispone de un aviso de alarma, pero esto no asegura ni garantiza que tales hechos no ocurran, o que estén a salvo las personas ni las propiedades de robos ni de posibles daños. Por lo tanto Crow no tendrá responsabilidad alguna por cualquier agravio personal, daño de la propiedad o cualquier otra pérdida basada en reclamaciones de que este producto ha fallado al dar la señal de advertencia.

Sin embargo, si Crow se mantiene obligado, ya siendo directa o indirectamente, por cualquier pérdida o daño surgido bajo esta garantía limitada o de otra manera, sin reparar en la causa que lo originó; la máxima responsabilidad de Crow, no deberá en ningún caso exceder del precio de venta de este producto, este deberá ser el completo y exclusivo remedio contra Crow.

www.thecrowgroup.com



Usuario	Nombre	Salida	Equipo a controlar	Zona	Nombre Zona
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
9				9	
10				10	
11				11	
12				12	
13				13	
14				14	
15				15	
16				16	
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					
37					
38					
39					

Utilice la presente tabla para memorizar su sistema.